

## 老鷹抓小雞 (Eagle)

### 問題敘述

老鷹抓小雞是小孩很喜歡玩的一種遊戲，他的玩法是由一人扮演老鷹，一人扮演母雞，其他人扮演小雞，所有小雞都要躲在母雞身後。遊戲開始後老鷹會去抓跟不上母雞的小雞，當老鷹抓到小雞，就結束一回合的遊戲，被抓到的小雞會改扮演老鷹，老鷹則被排進被抓到的小雞原本的位置中，改扮演小雞，然後就開始下一回合的遊戲。

請寫一個程式模擬遊戲後的隊伍情況。

### 輸入格式

輸入總共五列，第一列有一個整數  $N$  ( $2 \leq N \leq 2000$ )，表示小雞的總數量。第二列有  $N$  個整數，代表一開始扮演小雞的人的編號  $C_i$  ( $1 \leq C_i \leq 10000, 1 \leq i \leq N$ )。第三列有一個整數  $E$  ( $1 \leq E \leq 10000$ )，代表一開始扮演老鷹的人的編號。第四列有一個整數  $Q$  ( $1 \leq Q \leq 200$ )，代表經過幾回合的遊戲。第五列有  $Q$  個整數，代表每一回合被抓到的小雞的編號。整數之間以空白間隔。

### 輸出格式

輸出一行，為  $Q$  回合遊戲結束後小雞的編號序列，編號間以一個空白間隔。

輸入範例 1 2 13 35 5 1 35	輸出範例 1 13 5
輸入範例 2 5 54 88 9 21 27 76 3 88 9 21	輸出範例 2 54 76 88 9 27
輸入範例 3 7 90 91 92 93 94 95 96 75 5 93 95 96 75 93	輸出範例 3 90 91 92 96 94 75 95

### 評分說明

此題目測資分成兩組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測試資料才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組 (30 分)： $N=2, Q=1$ 。

第二組 (70 分)：無特別限制。